

A la fête patronale de Cabalvision organisée cette année à Ulthuan, haut lieu de la civilisation elfe, la grande et envoutante Rih'An'Rat, une souris bien roulée qui sentait bon la meule fraîche et fleurie, chantait pour la soirée de clôture, accompagnée de son orchestre de tambourineurs, mettant le bronx avec des fûts de bière vides bien entendu. A la fin du récital de la belle - les elfes organisateurs se demandaient encore pourquoi elle avait été invitée et par qui - Obsidian se rapprocha de la loge de la vénérée avec un seul but : la séduire, sous prétexte de faire d'elle la vedette du prochaine centenaire de sa ligue.

Alors qu'il vantait les mérites de la Blood Bowl Baston Ligue, arguant qu'elle était la meilleur au monde, un rire éclata ! Marmottenragee était présent sur les lieux pour les mêmes raisons mais, pour la véritable Meilleur ligue du vieux monde : la Blood Hazard League. Petit échange délicat lorsque Drag de la Canard PC intervint et railla les deux leaders présents... Ca sentait bon la sueur et la testostérone... Et c'était sans compter sur Old Nick, Draxow, Manboffan, Belhodus, Helyos, Genesak et SwoOn qui, faisant le planton devant la loge commençaient à bien se chauffer au sujet de la plus prestigieuse ligue et seule digne d'intérêt pour la diva ! Le pugilat général semblait inévitable, chacun allant de son argument et de sa mauvaise fois, moquant la ligue de ses voisins, donnant la sienne comme étant la plus valeureuse. C'est tard dans la nuit, sur le coin d'un vieux bouclier, que les coachs décidèrent finalement de régler ça un terrain de Blood Bowl pour voir celui qui en avait...

Inutile de dire que cette nuit là, personne ne fit attention au départ de Rih'An'Rat qui pris congé de cette bande de fous, qui n'avait plus qu'une seule idée : ramener le Bouclier d'Ulthuan et prouver au vieux monde la valeur de la ligue.

Julucky passant par là, le gosier sec, l'humidifier il voulait, resta éberlué lorsqu'il vu la scène et cette démonstration d'orgueil, de luxure, de colère et d'envie : La Coupe Des Vices était lancée !



1.1 L'idée générale

Chaque contrée du vieux monde où l'on parle le vieux François est autorisée à envoyer une ou deux équipes pour participer à La Coupe Des Vices.

Le but est de se poutrer la gueule dans la joie et la bonne humeur afin de souder les communautés éparpillées aux quatre coins du vieux monde et, en passant, de prendre un max de plaisir. Pour cela :

la compétition va se dérouler sous le format « Round Swiss 3 - 1 - 0 » ([plus de détail en cliquant là-dessus](#)) en un nombre de journée égal au nombre d'équipes divisé par 2 (arrondi au supérieur) - 5 journées pour 10 équipes et 7 journées pour 13 équipes par exemple.

Il y aura un grand tirage au sort pour désigner le 1er tour (Old Nick est d'accord pour "twitcher" le tirage au sort si on trouve un soft sympa pour faire ce genre de truc, il ne peut pas faire ça "en direct", il n'a pas de webcam).

A l'issue de ces 7 journées, le premier affrontera le quatrième pendant que le deuxième ira défier le troisième dans des demies

finales endiablées, donnant lieu à la grande finale qui désignera le vainqueur.
Le début de la compétition sera pour Mi-Octobre.

1.2 La composition des équipes

Chaque ligue peut engager jusqu'à deux équipes maximum pour la compétition.

Chaque équipe sera dirigée par un capitaine et sera composée de SIX rosters (faisons bien la différence entre "roster" qui est dirigé par un coach et "équipe" qui regroupe l'ensemble des rosters et qui représente une ligue) ou de CINQ rosters plus UN roster remplaçant.

Tous les rosters seront de races différentes (que l'on soit titulaire ou remplaçant).

Le capitaine peut jouer ou ne pas jouer, à la discrétion de chaque équipe.

C'est à chaque ligue de s'organiser pour choisir son capitaine et ses joueurs.

1.3 La composition des rosters

Chaque roster sera une équipe nouvelle - TV 1000.

Les remplaçants au sein d'un roster sont autorisés.

Les améliorations du stade sont autorisées.

Les sponsors sont autorisés (mais inutile ??).

1.4 Le déroulement d'une journée

La durée de la journée ne doit pas excéder 14 jours, tractations incluses.

Tous les lvl-up doivent être fait AVANT les tractations.

L'équipe qui reçoit est celle qui a été déterminée comme l'étant pour la 1ère journée.

Pour la suite cette équipe est celle qui est derrière au classement.

L'équipe extérieure annonce par le biais du capitaine le premier roster en compétition.

L'équipe domicile donne le 1er adversaire

Le match n°1 peut être programmé.

L'équipe domicile, dans la foulée, annonce les rosters des matchs 2 et 3.

L'équipe extérieure donne les adversaires

Les matchs n°2 et n°3 peuvent être programmés.

L'équipe extérieure donne les rosters 4 et 5.

L'équipe domicile finalise les rencontres en donnant les matchs 4 et 5.

reste donc à programmer les matchs n°4 et n°5.

La phase des tractations doit être la plus rapide possible - 3 jours max.

Si l'un des capitaines manque à son devoir durant cette période, le capitaine adverse aura la totale liberté de choisir les confrontations restantes.

Que l'équipe compte un roster remplaçant ou pas, le capitaine devra annoncer quelles équipes sont en lice durant ces trois jours.

Pour les équipes utilisant un remplaçant :

si possible, le titulaire prévient de son indisponibilité avant le début de la journée, ce qui permettra aux capitaines de directement composer avec le roster remplaçant.

En cas d'empêchement imprévisible, le match sera reporté.

La durée du tour est fixée à 3 minutes.

Pas de prolongations.

Les forfaits ne sont pas autorisés - report de match en cas d'impossibilité ou ré-initialisation en cas de crash.

Les matchs arrangés sont strictement interdits.

Les RDV et les tractations se feront par le biais du forum hébergé par la LFBB, avec un forum dédié aux capitaines et un forum dédié au joueur.

1.5 Le calendrier

Le tirage au sort se fera le dimanche 16 octobre à 21h sur le twitch du NIL!

Journée 1 : du 17 octobre au 30 octobre (tractations 17 – 19);

Journée 2 : du 31 octobre au 13 novembre (tractations 31 – 02);

Journée 3 : du 14 novembre au 27 novembre (tractations 14 – 16);

Journée 4 : du 28 novembre au 11 décembre (tractations 28 – 30);

Journée 5 : du 12 décembre au 01 janvier (tractations 12 – 14);

Journée 6 : du 02 janvier au 15 janvier (tractations 02 – 04);

Journée 7 : du 16 janvier au 29 janvier (tractations 16 – 18);

Demie Finales : du 30 janvier au 12 février (tractations 30 – 01);

ce sera le Premier contre Quatrième et le Deuxième contre le Troisième;

Finale : du 13 février au 26 février (tractations 13 – 15).

1.6 Le classement

On considère comme victoire d'équipe, tout score où le nombre de matchs remporté est strictement supérieur à celui de l'autre équipe. L'équipe gagnante marque alors 3 points, la perdante 0.

Les nuls entre deux équipes peuvent se produire - 2 victoires partout et un nul dans le dernier match par exemple, chaque équipe marque alors 1 point.

En cas d'égalité :

c'est l'équipe qui a le plus de victoires qui est devant!

En cas du même nombre de victoires :

celle qui a le moins de défaites sera devant;

si, il y a encore égalité, l'équipe avec le meilleur GA (goal average) sera devant;

si il y a encore égalité (ça commence à faire beaucoup mais c'est possible), on regardera les équipes qui ont fait le plus de sorties.

Le forfait induit que l'équipe perd sur le score de 0-5 est se voit immédiatement bannie de la compétition

Le classement est fait et vous pouvez le suivre au jour le jour [sur le site de la LFBB](#)

1.7 Les mains dans le cambouis

En terme d'organisation, On va créer (la LFBB) la compétition, puis chaque ligue envoie un ou deux commissaires.

Plus il y a de commissaires et plus la gestion sera facile.

Validation automatique des matchs, en cas de désaccord - on tranchera après avis entre nous et exposition impartiale des faits.

Un commissaire/administrateur peut jouer!

1.8 Et après ?

Le gagnant paie sa tournée et organise la prochaine édition en remettant en jeu le Bouclier d'Ulthuan.

Organisation de la prochaine édition : les discussions se passent sur le site/forum du vainqueur.

En espérant avoir plein de plaisir, je pense avoir couvert un max de truc mais peut-être ai-je oublié des choses ?