

Règlement du championnat
de Blood Bowl II

LE CASQUE SANGLANT
SAISON 3
Mars 2017-Mai 2017



<http://www.ligue-bloodbowl.fr>

SOMMAIRE

1. Introduction

2. Règlement administratif

2.1 Inscription sur le forum

2.2 Inscription sur le groupe Steam

2.3 Inscription dans le jeu

2.4 Prise de rendez-vous

2.5 Forfait

2.6 Déconnexion en cours de match

3 Règlement du championnat

3.1 Généralités

3.2 Classement général

3.3 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

3.4 Abandon d'un coach en cours de saison

3.5 Division 4

3.6 Organisation du "Casque Sanglant"

3.7 Les sponsors

3.8 Match(s) Bonus et Match de repos

3.9 Le marché des transferts

4. Calendriers

5. Notes des commissaires de ligue

1. INTRODUCTION:

La Ligue Française de Blood Bowl est une communauté francophone de joueurs de Blood Bowl. Elle organise régulièrement des compétitions, dont un championnat. Ce championnat qui se nomme, "LE CASQUE SANGLANT", est actuellement composé de quatre divisions regroupant 110 équipes.

2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF:

2.1 Inscription sur le forum

Pour pouvoir participer aux événements organisés par la Ligue Française de Blood Bowl, vous devez, dans un premier temps, vous inscrire sur le forum www.ligue-bloodbowl.fr. Une fois inscrit, associez à votre pseudo un joli avatar, puis postez une petite présentation pour nous parler de vous.

2.2 Inscription sur le groupe Steam

Nous vous demandons de vous inscrire sur le groupe Steam de Ligue Française de Blood Bowl, afin qu'adversaires et commissaires puissent vous joindre facilement.

2.3 Inscription dans le jeu

Vous entendrez souvent parler d'inscription IG. IG= In Game, c'est-à-dire « dans le jeu ». Pour n'importe quelle compétition, il faut valider un "ticket" qui vous permettra d'y participer. Ce ticket est à demander IG ou vous sera envoyé par un commissaire. Cela vous sera précisé à chaque fois sur le forum.

2.4 Prise de rendez-vous

Les deux coaches devront prendre contact sur le forum pour convenir d'un rendez-vous. Ainsi, la date et l'heure du match devront apparaître sur le forum. Afin de laisser le temps à votre adversaire de s'organiser, il est demandé de poster vos disponibilités sur le forum avant le mercredi 23h. Un coach qui n'honorerait pas un rendez-vous sera déclaré forfait. Si les deux coaches n'arrivent pas à se mettre d'accord sur une date, un commissaire tranchera.

2.5 Forfait

Par respect pour l'adversaire qui a bloqué son temps pour jouer la rencontre, il est interdit de déclarer forfait durant un match. En cas d'abandon pendant un match le coach fautif se verra attribuer une sanction. En cas d'abandon durant une saison sans raison valable, un coach se verra expulsé des compétitions organisées par la LFBB durant 3 mois.

2.6 Déconnexion en cours de match

Le commissaire décide de la conduite à tenir : il peut demander de rejouer le match ou bien fixer le score en fonction de la situation au moment de la déconnexion.

Toutefois, si les deux coaches se mettent d'accord à l'amiable pour rejouer le match, ils peuvent le faire aussitôt, après avoir signalé l'incident à un commissaire. Les joueurs doivent accepter le résultat du deuxième match quel qu'en soit le résultat.

3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT

3.1 Généralités

La Ligue Française de Blood Bowl organise la saison régulière de son championnat, qui débutera le 6 mars 2017.

110 équipes ainsi que leurs coachs respectifs participeront à la Ligue IG: "LE CASQUE SANGLANT".

La ligue est composée de 4 divisions:

Division 1 - 1 poule de 10 équipes - 9 journées

Division 2 - 2 poules de 10 équipes - 9 journées

Division 3 - 3 poules de 10 équipes - 9 journées

Division 4 - 4 poules de 10 équipes TV1000 et 1 poule de 10 équipes vétérantes - 9 journées

Dans toutes les divisions les tours de jeu seront de 3 minutes.

Les matchs seront en mode "Auto-validation"

En cas de problème un commissaire tout puissant tranchera.

3.2 Classement général:

La victoire est à 3 points, le match nul à 1 point, et la défaite 0 point.

En cas d'égalité de points, le classement des équipes ex-æquo est déterminé par la différence entre les touchdowns marqués et les touchdowns concédés par chacune d'elles au cours des matches joués pour l'ensemble de la division. En cas de nouvelle égalité, avantage sera donné à l'équipe ayant marquée le plus grand nombre de touchdowns.

En cas de nouvelle égalité, chaque groupe d'équipes sera départagé à la différence de buts lors de la rencontre disputée entre elles.

Ce ne sera pas le classement IG qui sera pris en compte en cas d'ex-æquo.

3.3 Abandon d'un coach en cours de saison

Si un coach abandonne en cours de saison, tous ses adversaires se voient attribuer la victoire tandis que lui-même est considéré comme forfait (0 point). Cet ajustement des points est rétroactif.

3.4 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

Un coach peut, si il le souhaite, abandonner son équipe afin de recommencer en Division 4 avec une nouvelle équipe.

Une équipe qui arrête peut intégrer l'Open de la LFBB sans pénalité.

Un coach peut aussi décider de mettre en pause son équipe pour des raisons personnelles, ou par manque de temps IRL. Il pourra rejoindre le championnat dans un délai de 2 saisons, les commissaires décideront de la division où il sera réintégré suivant les places disponibles.

3.5 Division 4

La division 4 a deux rôles majeurs:

1. Absorber le nombre toujours plus important de coachs qui s'inscrivent dans la ligue.
2. Permettre aux coachs qui ont déjà une équipe inscrite en D1, D2 ou D3. De monter une nouvelle équipe, en vu d'un abandon de leur équipe principale.

_Tous les coachs de la LFBB peuvent avoir au maximum une équipe en division 4.

_Une équipe ne peut pas être promue de la D4 à la D3, si son coach a déjà une équipe en D1, D2 ou D3.

_En fin de saison un coach peut abandonner son équipe principale en D1, D2 ou D3 pour promouvoir son équipe de D4. Cette dernière deviendra donc son équipe principale et le coach aura la possibilité de créer une nouvelle équipe en division 4.

3.6 Organisation du "Casque Sanglant"

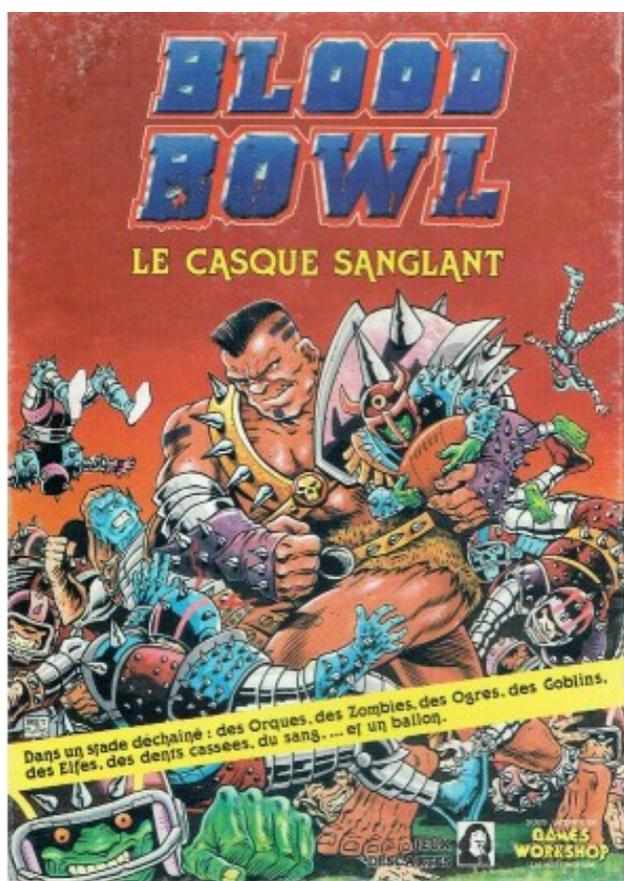
Le Casque Sanglant Saison 3

Division 1	Division 2		Division 3		
"Élite"	Conférence Nord	Conférence Sud	Poule Ouest	Poule Centre	Poule Est
1er	1er	1er	1er	1er	1er
2e	2e	2e	2e	2e	2e
3e	3e	3e	3e	3e	3e
4e	4e	4e	4e	4e	4e
5e	5e	5e	5e	5e	5e
6e	6e	6e	6e	6e	6e
7e	7e	7e	7e	7e	7e
8e	8e	8e	8e	8e	8e
9e	9e	9e	9e	9e	9e
10e	10e	10e	10e	10e	10e

Division 4				
Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule Vétérans
1er	1er	1er	1er	1er
2e	2e	2e	2e	2e
3e	3e	3e	3e	3e
4e	4e	4e	4e	4e
5e	5e	5e	5e	5e
6e	6e	6e	6e	6e
7e	7e	7e	7e	7e
8e	8e	8e	8e	8e
9e	9e	9e	9e	9e
10e	10e	10e	10e	10e

Promus
Relégués
Zone bonus sponsor

Zone reroll d'équipe: Si l'équipe n'est pas repêchée pour la D3, reroll obligatoire et/ou départ pour l'Open.



Blood Bowl - Le Casque Sanglant
Jervis Johnson
(1987)



Voici la première édition de Blood Bowl, cette édition se jouait avec des figurines en carton.

3.7 Les sponsors

Lors de la période d'inscription IG, tous les coachs le désirant pourront signer avec l'un des sponsors suivant :

Banque d'Altdorf

"La banque des champions"

Finissez 1er de votre poule et vous serez récompensé par 3 matchs bonus. Si vous êtes "seulement" promu, ou que vous finissez dans les 4 premiers de la D1, vous ne pourrez prétendre qu'à 1 match bonus. Dans tous les autres cas de figure vous devrez vous séparer de deux relances d'équipe.

Pari mutuel Gobelin

"On parie que vous allez gagner?"

Désignez en début de saison, une équipe dans chacune des poules des divisions 1, 2 et 3

Pour chaque équipe désignée finissant en tête de sa poule vous marquez 3 points, 2 points si elle finit second et un point si elle termine troisième.

Score de 15 points ou plus, vous gagnez 3 matchs bonus

De 10 à 14 points : vous gagnez un match bonus

De 5 à 9 points : Aucun effet

4 points ou moins : Vous contractez des dettes auprès des Bookmakers, et ils vous obligent à embaucher des membres de leurs familles (et ils ont une grande famille). Embauchez 5 Pom Pom Girls et 5 Assistants que vous garderez toute la saison suivante, si vous aviez déjà des dettes auprès des bookis, gardez le personnel une saison de plus. Si vous n'avez pas assez d'argent pour l'embauche, vendez un de vos joueurs (en bonne santé) ou utilisez les gains de vos premiers matchs de la saison 4.

Magazine l'Épique

"Star des médias"

Désignez un de vos joueurs comme représentant/consultant de votre équipe auprès des médias.

Si à la fin de la saison, votre joueur est toujours dans l'équipe est qu'aucun autre joueur n'a un niveau supérieur à lui, vous gagnez un match bonus.

S'il est toujours dans l'équipe mais qu'un autre joueur a un niveau supérieur à lui, les tensions créées au sein de l'équipe vous font perdre une relance. Enfin si votre joueur meurt ou est licencié, une relance d'équipe vous sera enlevé pour indemniser le magazine l'Épique.

Il va de soit que le magazine l'Épique inscrit dans ses pages en début de saison, la liste de ses consultants !

La chasse est ouverte !



Orcidas

"Just foul it"

Quand on a de belles et solides chaussures, on le montre.....en piétinant.

Marquez 2 points par joueur mort piétiné, 1 point par blessé.

Si à la fin de la saison vous avez au moins 4 points, vous gagnez deux matchs bonus.

Si vous avez 2 points vous gagnez un match repos. Sinon, Orcidas vient vous faire une démonstration sur l'un de vos joueurs choisi aléatoirement, ce dernier est alors retiré de votre équipe sans pouvoir être vendu. Il pourra rejoindre l'Hospice des Martyrs d'Énéfel.

Si plusieurs équipes du championnat ont ce sponsor, le joueur ayant le plus de point gagne un match bonus supplémentaire.

Les joueurs sont tenus de mettre dans leurs comptes rendus de match, le nombre de points gagnés.



Cercle de Béate sérénité

"Paix et amour"

Vous aimez votre prochain, aucune agression ne sera commise par votre équipe de toute la saison et vous serez récompensé par un match bonus.

Si vous commettez une agression durant la saison, vous devrez immédiatement licencier le joueur fautif avant le match suivant. Si l'agression est commise par un journalier, vous perdrez immédiatement une relance d'équipe à la fin du match.

Le coach aura en signature de Forum son Sponsor, pour bien rappeler à ses adversaires qu'ils doivent le dénoncer si il constate une infraction durant un match.



Bloodweiser

"Bière qui roule n'amasse pas mousse"

Finissez meilleure attaque (Nombre de touchdowns inscrits) de votre poule et vous serez récompensé par 2 match bonus.

Si vous finissez second, vous aurez le droit à un match bonus. Et un match de repos si vous finissez troisième.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer de deux relances d'équipe.



Talisman 'R' Us

"La meilleure attaque c'est la défense"

Finissez meilleure défense (Nombre de touchdowns encaissés) de votre poule et vous serez récompensé par 2 matchs bonus.

Si vous finissez second, vous aurez le droit à un match bonus. Et un match de repos si vous finissez troisième.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer de deux relances d'équipe.



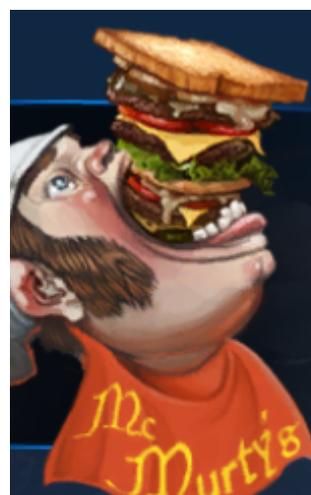
McMurty's

"Faites de vos adversaires de la viande hachée"

Personne ne sait exactement de quoi est composé la viande à burger des célèbres sandwiches. Ce qui est sûr en revanche c'est que vous serez récompensé de deux matchs bonus si vous provoquez le plus grand nombre de sorties, hors piétinement, de votre poule (blessures + morts).

Si vous finissez second, vous aurez le droit à un match bonus. Et un match de repos si vous finissez troisième.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer de deux relances d'équipe.



Un coach peut aussi décider de prendre un des 2 autres sponsors restant, ou pas de sponsor du tout. Dans les 2 cas, il n'y aura ni récompense ni châtement.

3.8 Match(s) Bonus et Match de repos

A partir du 8 mai organisations des matchs bonus ou des matchs de repos par les commissaires de poules.

Ces matchs sont facultatifs mais doivent être fait une fois la saison terminée.

3.9 Le marché des transferts

Le marché des transferts est une occasion unique de peaufiner ou d'améliorer votre équipe entre 2 saisons. Cela étant, même à Blood Bowl, il est soumis à certaines règles:

Le marché des transferts est ouvert lors de chaque intersaison.

La participation au marché des transferts est facultative.

Lorsque le marché est ouvert un sujet est créé sur le forum pour chaque race.

Vous ne pouvez acheter que des joueurs de votre race.

Vous pouvez mettre en vente n'importe lequel de vos joueurs ; le prix minimum est fixé par le jeu.

Des équipes "Admin X" seront créées pour le rachat de joueurs issus d'une équipe qui arrête la compétition, et ayant un niveau 2 à 7 avec 50 matchs joués maxi.

Toute offre de transfert doit être inscrite sur le forum.

Deux coachs qui s'arrangeraient hors forum sur une vente se verraient sanctionnés.

Vous pouvez aller voir du côté des équipes adverses, regarder les joueurs puis sonder le coach concerné sur la disponibilité éventuelle de ceux qui vous intéressent.

Parler de vos joueurs sur le forum n'a pas valeur d'engagement. Vous êtes simplement en attente qu'un coach y trouve un intérêt.

Si un accord est trouvé entre les deux parties sur le forum mais que l'un des coachs ne tient pas ses engagements il y aura sanction.

Un coach vendeur qui ne respecte pas ses engagements devra renvoyer le joueur ayant été mis sur le marché des transferts.

Un coach acheteur qui ne respecte pas ses engagements devra se séparer de deux relances d'équipes.

En cas de litige ce sont les posts du forum qui font foi, c'est pour cela que le montant des enchères doit y être inscrit.

Voici deux illustrations qui vous montrent comment acheter ou mettre sur le marché un joueur. Pour pouvoir participer au marché des transferts vous devez rester dans votre poule à la fin de la saison. Le marché des transferts est commun à toute la ligue et pas seulement à votre poule.



4. CALENDRIERS

Le calendrier des 4 Divisions sera le suivant:

Du 27 février au 5 mars: Inscription IG des coachs.

Du 6 mars au 12 mars: 1ère journée de la division

Du 13 mars au 19 mars: 2e journée de la division.

Du 20 mars au 26 mars: 3e journée de la division.

Du 27 mars au 2 avril: 4e journée de la division.

Du 3 avril au 9 avril: 5e journée de la division.

Du 10 avril au 16 avril: 6e journée de la division.

Du 17 avril au 23 avril: 7e journée de la division.

Du 24 avril au 30 avril: 8e journée de la division.

Du 1er mai au 7 mai: 9e journée de la division.

A partir du 8 mai, organisation des matchs bonus et des matchs de repos par les commissaires de poules.

Ouverture du marché des transferts, entre le 15 et le 21 mai, après application des matchs bonus et des matchs de repos

Fermeture du marché des transferts le 11 juin 2017.

Septembre 2017 début de la saison 4.

5. NOTES DES COMMISSAIRES DE LA LIGUE

Nous sommes heureux de vous présenter ce règlement, fruit d'une longue réflexion et d'un long travail mais surtout des retours d'expériences des saisons passées. Nous avons volontairement limité le championnat à 110 équipes cette saison. Nous souhaitons rester un championnat à taille humaine. L'arrivée de l'édition légendaire de Blood Bowl II en automne, mettra à notre disposition de nouveaux outils de gestion. Nous n'auront comme limite que notre imagination pour organiser les prochaines saisons.

Maintenant, le CASQUE SANGLANT est prêt à être lancé, amusez-vous, restez fair-play et prenez du bon temps. Car même si parfois Blood Bowl est un jeu terriblement usant pour nos nerfs, dites-vous que ça ne reste qu'un jeu et qu'il y a des choses bien plus importantes dans la vie.



LONGUE VIE A BLOOD BOWL