

Règlement du championnat de Blood Bowl II

LE CASQUE SANGLANT SAISON 5

Décembre 2017- Février 2018



<http://www.ligue-bloodbowl.fr>

SOMMAIRE

1. Introduction

2. Règlement administratif

2.1 Inscription sur le forum

2.2 Inscription sur le groupe Steam

2.3 Inscription dans le jeu

2.4 Prise de rendez-vous

2.5 Forfait

2.6 Déconnexion en cours de match

3 Règlement du championnat

3.1 Généralités

3.2 Classement général

3.3 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

3.4 Abandon d'un coach en cours de saison

3.5 Blood Bowl 2 Édition Légende

3.6 Organisation du "Casque Sanglant"

3.7 Les sponsors

3.8 Match(s) Bonus et Match de repos

3.9 Le marché des transferts

4. Calendrier

5. Notes des commissaires de ligue

1. INTRODUCTION:

La Ligue Française de Blood Bowl est une communauté francophone de joueurs de Blood Bowl. Elle organise régulièrement des compétitions, dont un championnat. Ce championnat qui se nomme, "LE CASQUE SANGlant", est actuellement composé de quatre divisions regroupant plus de 100 équipes.

2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF:

2.1 Inscription sur le forum

Pour pouvoir participer aux événements organisés par la Ligue Française de Blood Bowl, vous devez, dans un premier temps, vous inscrire sur le forum www.ligue-bloodbowl.fr. Une fois inscrit, associez à votre pseudo un joli avatar, puis postez une petite présentation pour nous parler de vous.

2.2 Inscription sur le groupe Steam

Nous vous demandons de vous inscrire sur le groupe Steam de Ligue Française de Blood Bowl, afin qu'adversaires et commissaires puissent vous joindre facilement.

2.3 Inscription dans le jeu

Vous entendrez souvent parler d'inscription IG. IG= In Game, c'est-à-dire « dans le jeu ». Pour n'importe quelle compétition, il faut valider un "ticket" qui vous permettra d'y participer. Ce ticket est à demander IG ou vous sera envoyé par un commissaire. Cela vous sera précisé à chaque fois sur le forum.

2.4 Prise de rendez-vous

Les deux coachs devront prendre contact sur le forum pour convenir d'un rendez-vous. Ainsi, la date et l'heure du match devront apparaître sur le forum. Vous devrez également proposer plusieurs créneaux à des jours et des horaires différents. Il est fortement conseillé aussi d'inscrire votre match dans la partie calendrier du forum, cela permettra à d'autres coachs de venir suivre votre match en direct. Afin de laisser le temps à votre adversaire de s'organiser, il est demandé de poster vos disponibilités sur le forum avant le mercredi 23h. Les journées sont validées le dimanche soir ou le lundi matin. Un coach qui n'honorerait pas un rendez-vous sera déclaré forfait. Si les deux coachs n'arrivent pas à se mettre d'accord sur une date, un commissaire tranchera.

2.5 Forfait

Par respect pour l'adversaire qui a bloqué son temps pour jouer la rencontre, il est interdit de déclarer forfait durant un match. En cas d'abandon pendant un match, un commissaire pourra sanctionner le coach fautif. La punition pouvant aller d'une perte de pièces d'or jusqu'à la perte d'un joueur.

En cas de Forfait (absence d'un coach ou problème pour fixer un rendez-vous), le match est arbitré Ingame par une victoire simple 2-1 (donc 5 SPP pour le MVP, 3 SPP x 2 pour les TD et les gains de PO) et non pas comme un forfait pour ne pas donner d'avantages dus aux gains de PO et MVP doubles. Le résultat est ensuite modifié dans le classement en forfait avec victoire 2-0.

En cas d'abandon durant une saison sans raison valable, un coach se verra expulsé des compétitions organisées par la LFBB. Seul l'Open de la Ligue Française lui restera ouvert.

2.6 Déconnexion en cours de match

Le commissaire décide de la conduite à tenir : il peut demander de rejouer le match ou bien fixer le score en fonction de la situation au moment de la déconnexion.

Toutefois, si les deux coachs se mettent d'accord à l'amiable pour rejouer le match, ils peuvent le faire aussitôt, après avoir signalé l'incident à un commissaire. Les joueurs doivent accepter le résultat du deuxième match quel qu'en soit le résultat.

3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT

3.1 Généralités

La Ligue Française de Blood Bowl organise la saison régulière de son championnat, qui débutera le 11 décembre 2017.

Plus de 100 équipes ainsi que leurs coachs respectifs participeront à la Ligue IG: "LE CASQUE SANGLANT".

La ligue est composée de 4 divisions:

Division 1 - 1 poule de 10 équipes - 9 journées - Round Robin

Division 2 - 1 poule de 20 équipes max - 9 journées - Ronde Suisse

Division 3 - 1 poule - La D3 récupère les relégués de la D2, les équipes maintenues de D3, les promus de D4 + TOUTES LES ÉQUIPES DE LA D4 ET TOUTES LES ÉQUIPES QUI AURAIENT DU ÊTRE RELÉGUÉS EN D4 - 9 journées - Ronde Suisse

Division 4 - 1 poule avec toutes les équipes TV1000 - 9 journées - Ronde Suisse

Dans toutes les divisions les tours de jeu seront de 3 minutes.

Les matchs seront en mode "Auto-validation"

En cas de problème un commissaire tout puissant tranchera.

3.2 Classement général:

La victoire est à 3 points, le match nul à 1 point, et la défaite 0 point.

En cas d'égalité de points, le classement des équipes ex-æquo est déterminé par la différence entre les touchdowns marqués et les touchdowns concédés par chacune d'elles au cours des matches joués pour l'ensemble de la division. En cas de nouvelle égalité, avantage sera donné à l'équipe ayant marquée le plus grand nombre de touchdowns.

En cas de nouvelle égalité, chaque groupe d'équipes sera départagé à la différence de buts lors de la rencontre disputée entre elles.

Ce ne sera pas le classement IG qui sera pris en compte en cas d'ex-æquo.

3.3 Abandon d'un coach en cours de saison

Si un coach abandonne en cours de saison en 1er Division, tous ses adversaires se voient attribuer la victoire tandis que lui-même est considéré comme forfait (0 point). Cet ajustement des points est rétroactif.

En revanche pas d'ajustement rétroactif dans les poules au format ronde Suisse.

3.4 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

Un coach peut, si il le souhaite, abandonner son équipe afin de recommencer en dernière division avec une nouvelle équipe.

Il peut également la mettre en pause une ou plusieurs saisons sans pénalités.

Une équipe qui arrête peut intégrer l'Open de la LFBB sans pénalité.

3.6 Organisation du "Casque Sanglant"

Le Casque Sanglant Saison 5			
Division 1	Division 2	Division 3	Division 4
Round Robin	Ronde Suisse	Ronde Suisse	Ronde Suisse
1er	20 équipes max, relégués de la D1, promus de la D3 et maintenus de la D2. 9 journées Ronde Suisse	La D3 récupère les relégués de la D2, les équipes maintenues de D3, les promus de D4 + TOUTES LES ÉQUIPES DE LA D4 ET TOUTES LES ÉQUIPES QUI AURAIENT DU ÊTRE RELÉGUÉS EN D4 9 journées Ronde Suisse	1 poule avec toutes les équipes TV1000 9 journées Ronde Suisse Durée de vie d'une équipe : 4 saisons Durée de vie illimitée pour les équipes de Tier 3.
2e			
3e			
4e			
5e			
6e			
7e			
8e			
9e			
10e			
Le Casque Sanglant Saison 6			
Casque Sanglant	Réserve Casque Sanglant		
Ronde Suisse	Ronde Suisse		
10 journées	10 journées		
Toutes les équipes vétérantes du championnat + équipes à TV 1000 sur volontariat pour les coachs vétérants. Durée de vie d'une équipe : 4 saisons Durée de vie illimitée pour les équipes de Tier 3.	Équipes à TV 1000 qui seront promus automatiquement dans le Casque Sanglant. Durée de vie d'une équipe : 4 saisons Durée de vie illimitée pour les équipes de Tier 3.		

Blood Bowl - Le Casque Sanglant

Jervis Johnson

(1987)



Voici la première édition de Blood Bowl et son extension "Zone Mortelle" cette édition se jouait avec des figurines en carton.

3.7 Les sponsors

Lors de la période d'inscription IG, tous les coachs le désirant pourront signer avec l'un des sponsors suivant :

Banque d'Altdorf

"La banque des champions"

Finissez 1er de votre poule en D1 ou dans le Top 10% de votre poule, et vous serez récompensé par 2 matchs bonus. Si vous êtes "seulement" dans le Top 20%, ou que vous finissez dans les 4 premiers de la D1, vous ne pourrez prétendre qu'à 1 match bonus. Dans tous les autres cas de figure vous devrez vous séparer d'une relance d'équipe.



Pari mutuel Gobelin

"On parie que vous allez gagner?"

Outils de paris en cours de création sur notre site.
Sponsor indisponible pour le moment.



Magazine l'Épique

"Star des médias"

Désignez un de vos joueurs comme représentant/consultant de votre équipe auprès des médias.

Si à la fin de la saison, votre joueur est toujours dans l'équipe est qu'aucun autre joueur n'a un niveau supérieur à lui, vous gagnez un match bonus.

S'il est toujours dans l'équipe mais qu'un autre joueur a un niveau supérieur à lui, les tensions créées au sein de l'équipe vous font perdre une relance. Enfin si votre joueur meurt ou est licencié, une relance d'équipe vous sera enlevé pour indemniser le magazine l'Épique.

Il va de soit que le magazine l'Épique inscrit dans ses pages en début de saison, la liste de ses consultants !

La chasse est ouverte !



Bloodweiser

"Bière qui roule n'amasse pas mousse"

Finissez meilleure attaque (Nombre de touchdowns inscrits) de votre poule en D1 ou dans le Top 10% des autres poules et vous serez récompensé par 1 match bonus.

Si vous finissez second de la D1 ou dans le Top 20% de votre poule, vous aurez le droit à un match de repos.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer d'une relance d'équipe.



Talisman 'R' Us

"La meilleure attaque c'est la défense"

Finissez meilleure défense (Nombre de touchdowns encaissés) de la D1 ou dans le Top 10% de votre poule et vous serez récompensé par 1 match bonus.

Si vous finissez second, de la D1 ou dans le Top 20% de votre poule, vous aurez le droit à un match de repos.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer d'une relance d'équipe.



McMurty's

"Faites de vos adversaires de la viande hachée"

Personne ne sait exactement de quoi est composé la viande à burger des célèbres sandwiches. Ce qui est sûr en revanche c'est que vous serez récompensé d'un match bonus si vous provoquez le plus grand nombre de sorties, hors piétinement, de la D1 ou que vous êtes dans le Top 10% de votre poule (blessures + morts). Si vous finissez second de la D1 ou dans le Top 20% de votre poule, vous aurez le droit à un match de repos.

Dans tous les autres cas vous devrez vous séparer d'une relance d'équipe.



Un coach peut aussi décider de ne pas prendre de sponsors. Il n'y aura alors ni récompense ni châtement.

3.8 Match(s) Bonus et Match de repos

A partir du 26 février, organisation des matchs bonus ou des matchs de repos par les commissaires de poules. Ces matchs seront administrés manuellement.

Un Match bonus équivaut à gagner 60KPO + 11 points d'xp (à répartir en 5pts/3pts/3pts) sur 3 joueurs différents au choix.

Un Match repos équivaut à gagner 30KPO + 5 points d'xp à donner à un joueur au choix.

Ces matchs sont facultatifs, mais si ils sont fait, ils doivent l'être dès la saison terminée.

Exemple du Top 10% et 20% :

Dans une poule de 26, le Top 10% correspond à 2,6 soit les 3 premiers coachs. En effet le chiffre sera toujours arrondi à l'entier supérieur.

Le Top 20% lui correspondra à 5.2 soit les 6 premiers coachs.

3.9 Le marché des transferts

Le marché des transferts est actuellement clos. Nous espérons une réouverture d'ici la Saison 6.

4. CALENDRIER SAISON 5

Le calendrier des 4 Divisions sera le suivant:

Du 13 novembre au 10 décembre : Pré-inscription sur le forum

Du 11 décembre au 17 décembre : Inscription IG. des coachs.

Du 18 décembre au 31 décembre : 1er journée.

Du 1er janvier au 7 janvier : 2e journée.

Du 8 janvier au 14 janvier : 3e journée.

Du 15 janvier au 21 janvier : 4e journée.

Du 22 janvier au 28 janvier : 5e journée.

Du 29 janvier au 4 février : 6e journée.

Du 5 février au 11 février : 7e journée.

Du 12 février au 18 février : 8e journée.

Du 19 février au 25 février : 9e journée.

Du 26 février au 4 mars : Organisation des matchs bonus et des matchs de repos par les commissaires de poules.

5. NOTES DES COMMISSAIRES DE LA LIGUE

Le Casque Sanglant victime de son succès doit changer en profondeur si il veut rester attractif pour les nouveaux coachs.

La Saison 5 sera une saison de transition avant d'avoir un format définitif en Saison 6. Les deux gros changements seront bien entendu l'arrivée de la ronde suisse avec seulement 2 grosses poules et enfin la durée de vie des équipes qui sera limitée.

Le marché des transferts devenait ingérable à notre niveau, nous espérons le réintroduire sous une autre forme pour la Saison 6.

Maintenant, le CASQUE SANGLANT est prêt à être lancé, amusez-vous, restez fair-play et prenez du bon temps. Car même si parfois Blood Bowl est un jeu terriblement usant pour nos nerfs, dites-vous que ça ne reste qu'un jeu et qu'il y a des choses bien plus importantes dans la vie.



LONGUE VIE A BLOOD BOWL