

★ LIGUE FRANÇAISE ★

BLOOD BOWL

★ ★ Règlement du championnat ★ ★



LE CASQUE SANGLANT SAISON 7

<http://www.ligue-bloodbowl.fr>



Table des matières

1. INTRODUCTION	3
2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF	3
2.1 Inscription sur le forum ★NEW★	3
2.2 Inscription sur le groupe Steam	3
2.3 Inscription dans le jeu	3
2.4 Prise de rendez-vous	3
2.5 Forfait	4
2.6 Déconnexion en cours de match	4
2.7 Modification de la feuille de match entre deux journées ★NEW★	4
3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT	5
3.1 Généralités	5
3.2 Récompense pour la poule Le Casque Sanglant ★NEW★	6
3.3 Classement général	6
3.4 Abandon d'un coach en cours de saison	6
3.5 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison	6
3.6 Équipes ayant participé aux qualifications WC ★NEW★	6
3.7 Les sponsors ★NEW★	7
3.8 Match(s) Bonus et Match de repos	8
3.9 La Draft (ou repêchage) ★NEW★	9
3.10 Le Prix Gnoncourt ★NEW★	10
4. CALENDRIER SAISON 7	10
5. PANTHÉON	11

★★★ Le saviez-vous...

Il y a du changement pour cette 7^e Saison. Pour vous aider à vous y retrouver les paragraphes mise à jour sont annotés ★NEW★

1. INTRODUCTION

La Ligue Française de Blood Bowl est une communauté d'environ 500 coachs francophone jouant à Blood Bowl II. Elle organise régulièrement des compétitions, dont un championnat. Ce championnat qui se nomme, "LE CASQUE SANGLANT", regroupe une centaine d'équipes s'affrontant au rythme de 3 saisons par an de septembre à juillet.

2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF

2.1 Inscription sur le forum ★NEW★

Pour pouvoir participer aux événements organisés par la Ligue Française de Blood Bowl, vous devez, dans un premier temps, vous inscrire sur le forum www.ligue-bloodbowl.fr. Vous obtiendrez alors le statut de « COACH » qui vous permettra de participer à la Réserve du Casque Sanglant. Un « COACH » qui participera avec assiduité à la Réserve obtiendra le statut de « COACH VÉTÉRAN » en fin de saison. Il pourra alors s'inscrire en poule principale la saison suivante.

2.2 Inscription sur le groupe Steam

Nous vous demandons de vous inscrire sur le groupe Steam de Ligue Française de Blood Bowl, et d'associer à votre signature forum votre URL de profil STEAM afin qu'adversaires et commissaires puissent vous joindre facilement. En cas de difficultés, vous pouvez solliciter un administrateur qui le fera pour vous.

2.3 Inscription dans le jeu

Vous entendrez souvent parler d'inscription IG. IG = In Game, c'est-à-dire « dans le jeu ». Pour n'importe quelle compétition, il faut valider un "ticket" qui vous permettra d'y participer. Ce ticket est à demander IG ou vous sera envoyé par un commissaire. Cela vous sera précisé à chaque fois sur le forum.

À partir de cette saison, lors de la création d'une nouvelle équipe, les noms des joueurs devront être obligatoirement personnalisés.

2.4 Prise de rendez-vous

Les rondes sont lancées généralement le dimanche soir à 22-23h, exceptionnellement elles peuvent l'être le lundi matin. Vous connaîtrez alors votre adversaire de la semaine. Utilisez la partie dédiée de prise de rendez-vous du forum pour proposer à votre adversaire plusieurs créneaux à des jours et des horaires différents. Vous pouvez également prendre contact avec lui par MP et/ou sur STEAM pour convenir d'un rendez-vous plus rapidement. Quel que soit la méthode choisie, la date et l'horaire de la rencontre devra apparaître sur le forum. Afin de laisser le temps à votre adversaire de s'organiser, il est demandé d'envoyer vos disponibilités avant le mercredi 23h. Il est conseillé d'inscrire votre match dans la partie calendrier du forum, cela permettra à d'autres coachs de venir suivre votre match en direct. Un coach qui n'honorerait pas un rendez-vous, sans raison valable, sera déclaré forfait. Si les deux coachs n'arrivent pas à se mettre d'accord sur une date, un commissaire tranchera.

2.5 Forfait

Par respect pour l'adversaire qui a bloqué son temps pour jouer la rencontre, il est interdit de déclarer forfait durant un match. En cas d'abandon pendant un match, un commissaire pourra sanctionner le coach fautif. La punition pouvant aller d'une perte de pièces d'or jusqu'à la perte d'un joueur.

En cas de Forfait (absence d'un coach ou problème pour fixer un rendez-vous), le match est arbitré InGame par une victoire simple 2-1 (donc 5 SPP pour le MVP, 3 SPP x 2 pour les TD et les gains de PO) et non pas comme un forfait pour ne pas donner d'avantages dus aux gains de PO et MVP doubles. Le résultat est ensuite modifié dans le classement en forfait avec victoire 2-0.

En cas d'abandon durant une saison sans raison valable, ou de mauvais comportement, un coach se verra expulsé des compétitions organisées par la LFBB. Seul l'Open de la Ligue Française lui restera ouvert.

2.6 Déconnexion en cours de match

Le commissaire décide de la conduite à tenir : il peut demander de rejouer le match ou bien fixer le score en fonction de la situation au moment de la déconnexion.

Toutefois, si les deux coachs se mettent d'accord à l'amiable pour rejouer le match, ils peuvent le faire aussitôt, après avoir signalé l'incident à un commissaire. Les joueurs doivent accepter le résultat du deuxième match quel qu'en soit le résultat.

2.7 Modification de la feuille de match entre deux journées ★NEW★

Un coach doit procéder à la mise à jour de sa feuille d'équipe (Roster) entre la fin de son match de la semaine et la validation de la journée le dimanche soir 22h.

1. Le coach devra procéder aux level-up des joueurs de son équipe.
2. Chaque coach peut décider s'il le souhaite dépenser l'or de sa trésorerie pour acheter de nouveaux joueurs ou du personnel d'encadrement, et/ou laisser partir des Cheerleaders, des joueurs ou du personnel d'encadrement de son équipe dont il n'a plus besoin.

Si la feuille d'équipe était mise à jour après la validation de la journée, le coach se verrait pénalisé d'une relance d'équipe. A retirer avant le début de son prochain match.

★★★ Le saviez-vous...

Le règlement de la saison 1 du Casque Sanglant était rédigé sur un seul sous-bock Bloodweiser. Il en aura fallu 115 pour la saison 7. L'Aubergiste s'exaspère de plus en plus des traces de pintes sur le zinc...



3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT

3.1 Généralités

La Ligue Française de Blood Bowl organise la saison régulière de son championnat, qui débutera le 10 septembre 2018.

Les équipes ainsi que leurs coachs respectifs participeront à la **Ligue IG: "LE CASQUE SANGLANT"**.

La ligue est composée de 2 poules,

Le Casque Sanglant S7 :

10 rondes – Type Wissen (Format Suisse)

Réserve Le Casque Sanglant (Réserve LCS S7 dans le jeu) :

10 rondes – Type Wissen (Format Suisse)



Toutes les équipes ayant déjà une saison ou plus à leur actif pourront intégrer la poule Le Casque Sanglant.

Les nouveaux coachs n'ayant jamais participé à l'une de nos compétitions, intégreront la Réserve du Casque Sanglant avec une équipe neuve (TV1000 max) pour une saison, avant d'être automatiquement promus en poule Le Casque Sanglant.

Un coach ayant déjà participé à une de nos compétitions avec assiduité peut décider en début de saison d'intégrer la poule Le Casque Sanglant ou la Réserve du Casque Sanglant à TV 1000. Dans tous les cas, une équipe ne pourra rester plus de 4 Saisons au sein du championnat toutes poules confondues. Au bout de 4 saisons l'équipe pourra être recyclée en Open et son coach pourra créer une nouvelle équipe qui pourra intégrer selon son choix Le Casque Sanglant ou sa Réserve.

Un coach vétérane peut avoir une équipe dans chaque poule, afin d'assurer la relève de son équipe principale, et pouvoir disputer le titre suprême chaque saison.

Les équipes du dernier Tier (Gobelin, Bas-fonds, Ogre, Vampire, Halfling) n'auront pas de restriction, et pourront jouer INDÉFINIMENT.

Les tours de jeu seront de 3 minutes.

Les matchs seront en mode "Auto-validation".

Les infrastructures de stade sont autorisées.

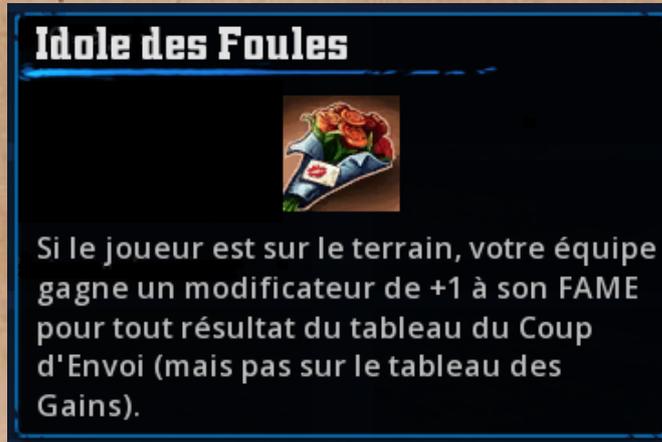
En cas de problème un commissaire tout puissant tranchera.

★★★ Le saviez-vous...

L'ADBEC, l'Association des Beaux Elfes en Colants, aurait menacé de retirer toutes les équipes sylvaines du Casque Sanglant si un seul de ses joueurs se retrouvait avec la mutation répulsion ou présence perturbante en fin de saison. Nul doute que si cela venait à se produire la pauvre victime préférera sûrement aller se donner la mort sous les crampons d'Eelm.

3.2 Récompense pour la poule Le Casque Sanglant ★NEW★

L'équipe qui remportera le Casque Sanglant, verra son joueur le plus expérimenté obtenir la compétence "Idole des Foules" définitivement.



3.3 Classement général

La victoire est à 3 points, le match nul à 1 point, et la défaite 0 point.

En cas d'égalité de points, le classement des équipes ex-æquo est déterminé par la différence entre les touchdowns marqués et les touchdowns concédés par chacune d'elles au cours des matches joués pour l'ensemble de la division. En cas de nouvelle égalité, avantage sera donné à l'équipe ayant marquée le plus grand nombre de touchdowns.

En cas de nouvelle égalité, chaque groupe d'équipes sera départagé à la différence de buts lors de la rencontre disputée entre elles.

Ce ne sera pas le classement IG qui sera pris en compte en cas d'ex-æquo.

3.4 Abandon d'un coach en cours de saison

Si un coach abandonne en cours de saison, ses futurs adversaires se verront octroyer une victoire 2-1 IG et 2-0 sur le classement du forum.

Il n'y aura pas d'ajustement rétroactif.

3.5 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

Un coach peut, s'il le souhaite, abandonner son équipe afin de recommencer en poule Réserve LCS ou bien en poule Le Casque Sanglant avec une nouvelle équipe.

Il peut également la mettre en pause une ou plusieurs saisons sans pénalités.

Une équipe qui arrête peut intégrer l'Open de la LFBB sans pénalité.

3.6 Équipes ayant participé aux qualifications WC ★NEW★

L'équipe d'un coach ayant participé aux qualifications de la World Cup en juin dernier (7 matchs) aura une compensation d'un match bonus avant d'intégrer la poule principale du Casque Sanglant. Avant de rejoindre la ligue IG du Casque Sanglant, le coach pourra s'administrer un match contre l'IA par 5-0 dans une compétition qu'il aura lui-même créé. La répartition des deux MVP et des 5 TDs sera libre. Le jet de dé des gains de match sera de 6.

3.7 Les sponsors

Tous les coachs le désirant pourront signer avec un sponsor. Ils devront alors l'annoncer sur le forum dans un sujet dédié lors des inscriptions IG et avant le lancement de la compétition. Un coach est libre de ne signer aucun accord de sponsoring. Les 12 sponsors sont les suivants :



★NEW★ **Pari Mutuel Gobelin**, « Une bonne mutuelle c'est important » :

Assurez l'un de vos joueurs en début de saison. S'il venait à mourir lors d'un match, il serait immédiatement pris en charge par les services d'urgences du PMG.

Il pourra alors revenir dans l'effectif de votre équipe en fin de saison, quelque peu changé...

En fin de saison, un dé de 6 sera lancé :

1 Mort du joueur

*2-3 Le joueur gagne les compétences **Répulsion + Solitaire***

*4-5 Le joueur gagne les compétences **Présence Perturbante + Solitaire***

*6 Le joueur gagne les compétences **Répulsion + Présence Perturbante + Solitaire***

Quel que soit le résultat le coût de l'assurance sera d'une relance d'équipe en fin de saison.

Cercle de Béate Sérénité, « Pourquoi marquer lorsqu'on peut ball contrôler ? »

McMurty's, « Faites de vos adversaires de la viande hachée »

Talisman 'R' Us, « La meilleure attaque c'est la défense »

Orcidas, « Les crampons des champions »

Magazine L'Épique, « Touchdown !!! »

Banque d'Altdorf, « La meilleure défense c'est l'attaque »

Gilde des Sacripants et Autres Registres, « Restez positif c'est jouissif »

Bloodweiser, « Pas de bras, pas de Corona »

Ère Primale X III, « L'Ère de rien, le Bô jeu c'est bien »

Boutique de Souvenirs Chaotiques, « Votre honneur ne vaut rien, Tzeentch vous le rachète »

Fromages Skaven, « Mieux vaut courir que périr »

Sponsors	Description	1 ^{er} Place	Top 10%***	Milieu de tableau	Flop 10%***
Pari Mutuel Gobelin	Assurez un joueur		Cf. conditions	page 7	
Cercle de Béate Sérénité	Équipe gardant le plus le cuir	1 Match de repos	Rien	Rien	Rien
McMurty's	Équipe la plus mortelle	1 Match Bonus	1 Match de repos	-1 RR	-1RR
Talisman 'R' Us	La meilleure défense	1 Match Bonus	Rien	Rien	-1RR
Orcidas	Finissez 1 ^{er} de votre race	1 Match Bonus		Dernier de sa race : -1RR	
Magazine L'Équipe	Le meilleur marqueur	1 Match Bonus Xp libre	1 Match de repos	-1 RR	-1RR
Banque d'Altdorf	La meilleure attaque	1 Match Bonus	Rien	Rien	-1RR
Guilde des Sacripants*	Goal average positif	GA Positif : 1 Match Bonus		GA Négatif : -1 RR	
Bloodweiser	Équipe la plus blessante	1 Match Bonus	1 Match de repos	-1 RR	-1RR
Ère Primale X III	Le meilleur lanceur	1 Match Bonus Xp libre	1 Match de repos	-1 RR	-1RR
Boutique Chaotiques**	Finissez dans le Flop 10 du classement	-2RR	-1RR	Rien	1 Match Bonus
Fromages Skaven	Le meilleur coureur	1 Match Bonus Xp libre	1 Match de repos	-1RR	-1RR

Quelques explications sur la lecture de ce tableau :

Il y aura un classement dans la poule **Le Casque Sanglant** et un dans la **Réserve du Casque Sanglant**.

En vert ce sont les bonus, rouge les malus et gris les effets neutres des sponsors.

La colonne **1^{er} Place** représente votre objectif à la fin de la Saison 7, soit au classement général pour le sponsor Pari Mutuel Gobelin, soit au **Top 10% de la catégorie concernée du Hall of Fame dans la rubrique classement du forum**.

La colonne **Top 10%**, elle est votre objectif minimal pour être récompensé par votre sponsor.

Milieu de tableau : Vous ne faites ni partie du Top 10% ni du Flop 10%.

Flop 10% : Finissez dans les 10 derniers % et votre sponsoring sera un flop.

XP libre : Vous pouvez répartir les points d'xp du match bonus comme bon vous semble.

* : Si vous finissez avec un goal average de zéro, il n'y aura ni bonus, ni malus.

** : **Sponsor non disponible pour la poule Réserve.**

*** : **Exemple d'une poule à 44 équipes, le Top et Flop 10% correspondra au TOP ou FLOP 5 équipes. (Arrondie l'entier supérieur)**

3.8 Match(s) Bonus et Match de repos

A partir du 19 novembre, organisation des matchs bonus ou des matchs de repos par les commissaires de poules. Ces matchs seront administrés manuellement.

Un Match bonus équivaut à gagner 60KPO + 11 points d'xp (à répartir en 5pts/3pts/3pts) sur 3 joueurs différents au choix.

Un Match repos équivaut à gagner 30KPO + 5 points d'xp à donner à un joueur au choix.

Un joueur blessé et manquant le prochain match ne peut techniquement pas recevoir d'Xp lors d'un match bonus ou de repos.

Ces matchs sont facultatifs, mais s'ils sont faits, ils doivent l'être dès la saison terminée.

3.9 La Draft (ou repêchage) ★NEW★

Chaque fin de saison les dernières équipes du Casque Sanglant, se verront attribués un choix de draft compensatoire. La draft ne concerne pas la poule Réserve.

Ces jeunes recrues talentueuses issues des meilleures universités du Vieux Monde pratiquant le Blood Bowl, rejoindront leurs nouvelles équipes à l'intersaison.

Les équipes bénéficiant de la draft verront, suivant leur classement, une ou deux jeunes recrues les rejoindre gratuitement. Techniquement, l'arrivée des nouveaux joueurs aura lieu avec une équipe d'administrateur via le marché des transferts IG.

Le coach pourra alors choisir si son nouveau joueur est un positionnel ou un Trois Quart. En aucun cas le coach ne pourra choisir un Big Guy.

Enfin il décidera de ses compétences et/ou de ses caractéristiques suivant son classement de fin de saison.

L'équipe ayant fini dernière du championnat aura le 1^{er} choix, l'avant dernière le 2^e choix etc...

Si une ou des équipes ayant abandonné se retrouvent dans les dernières places, c'est l'équipe juste avant au classement qui bénéficiera du choix de la draft.

1^{er} choix :

Joueur de Niveau 7 avec un double ou 2 joueurs de Niveau 3 avec un double.

2^e choix :

Joueur de Niveau 6 avec un double ou 2 joueurs de Niveau 3 dont un avec un double.

3^e choix :

Joueur de Niveau 5 avec un double ou 2 joueurs de Niveau 2 avec un double.

4^e choix : (si nombre d'inscrits > 40)

Joueur de Niveau 4 avec un double ou 2 joueurs de Niveau 2 dont un avec un double.

5^e choix : (si nombre d'inscrits > 50)

Joueur de Niveau 3 avec un double.

6^e choix : (si nombre d'inscrits > 60)

Joueur de Niveau 2 avec un double.

7^e choix : (si nombre d'inscrits > 70)

Joueur de Niveau 2.

★★★ Le saviez-vous...

Avec des récompenses toujours croissantes pour l'obtention de la cuillère de bois, cette dernière est devenue une compétition dans la compétition. Missclick volontaire, fausse grippe, alcoolisation avant le match, tout est bon pour remporter ce précieux trophée et le tour de Draft qui va avec.



3.10 Le Prix Gnoncourt ★NEW★

Rien n'est obligatoire, tout se fait par plaisir.

Au mois de juin de chaque année, un Jury trié sur le volet remettra le "Prix Gnoncourt" au meilleur RP d'équipe.

Ce prix récompensant la meilleure plume sera accompagné d'un Tag « Prix Gnoncourt » sur le forum sous l'avatar du Lauréat, pour une durée d'un an.

Plus d'information dans la partie « Role Play » du forum « Le Casque Sanglant »

4. CALENDRIER SAISON 7

Le calendrier du Casque Sanglant et de la Réserve sera le suivant:

Du dimanche 20 août au dimanche 2 septembre 22h : **Pré-inscription sur le forum**

Du dimanche 2 septembre 22h au samedi 8 septembre 22h : **Inscription IG des coachs.**

Du lundi 10 septembre au dimanche 16 septembre : **1er ronde.**

Du 17 septembre au 23 septembre : **2e ronde.**

Du 24 septembre au 30 septembre: **3e ronde.**

Du 1^{er} octobre au 7 octobre : **4e ronde.**

Du 8 octobre au 14 octobre : **5e ronde.**

Du 15 octobre au 21 octobre : **6e ronde.**

Du 22 octobre au 28 octobre : **7e ronde.**

Du 29 octobre au 4 novembre : **8e ronde.**

Du 5 novembre au 11 novembre: **9e ronde.**

Du 12 novembre au 18 novembre: **10e ronde.**

À partir du 19 novembre : Organisation des matchs bonus et des matchs de repos par les commissaires de poules.



5. PANTHÉON

L'histoire est écrite par les vainqueurs, Vae Victis !

Palmarès du Casque Sanglant

Saison 7 (Novembre 2018)

???????? et ses « ????????? » [Gobelins ???]

Saison 6 (Juin 2018)

Marcassin et ses « **DC Super Vilains** » [Nurgles]



Saison 5 (Février 2018)

SwoOn et ses « **Crazy Squirrels** » [Elfes Sylvains]



Saison 4 (Novembre 2017)

Msanch et ses « **Liège Elfes Club** » [Hauts Elfes]



Saison 3 (Mai 2017)

Choboran et ses « **Crampons Nocturnes** » [Chaos]



Saison 2 (Février 2017)

Zakyrel et sa « **Maison Shar'Zak** » [Elfes Noirs]



Saison 1 (Novembre 2016)

Choboran et ses « **Crampons Nocturnes** » [Chaos]



Édition du 1^{er} septembre 2018